2,10 DM
Nr. 36/7.9.1982

WALT DISNEYS

MICKY MAUS

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

ÖSTERREICH oS 16
SCHWEIZ sFr 2.10
LUXEMBURG frs 46
BELGIEN bfrs 46
ITALIEN Lire 1400
NIEDERLANDE hfl 2.70
SPANIEN Ptas 100
DÄNEMARK Kr 8.95

Spiel- und Bastelteil

Disney PANOPTIKUM Teil 2

ehapa

Die Schnipp-Liste

Liebe Mitglieder und Freunde des MMK!

Für alle, die noch nicht genau Bescheid wissen, sei heute mal ein klärendes Wort zur Schnipp-Liste gesagt. Die Schnipp-Liste enthält in Wort und Bild das Angebot, das der Micky-Maus-Klub Euch, seinen Freunden und Mitgliedern, macht: Mitmach-Poster, Aufkleber und so weiter.

In der Schnipp-Liste steht also, was Ihr für wieviel Schnipps bekommt!

Die Schnipp-Liste gibt es umsonst, sie kostet weder Schnipps noch Geld. Wer eine haben will, schreibt einfach an die

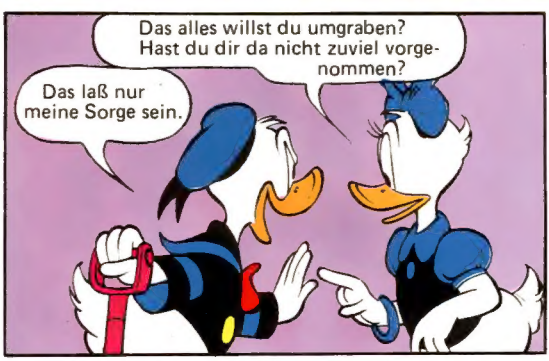
Micky-Maus-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

Übrigens: Die Schnipps findet Ihr in jeder Micky Maus auf Seite 20!

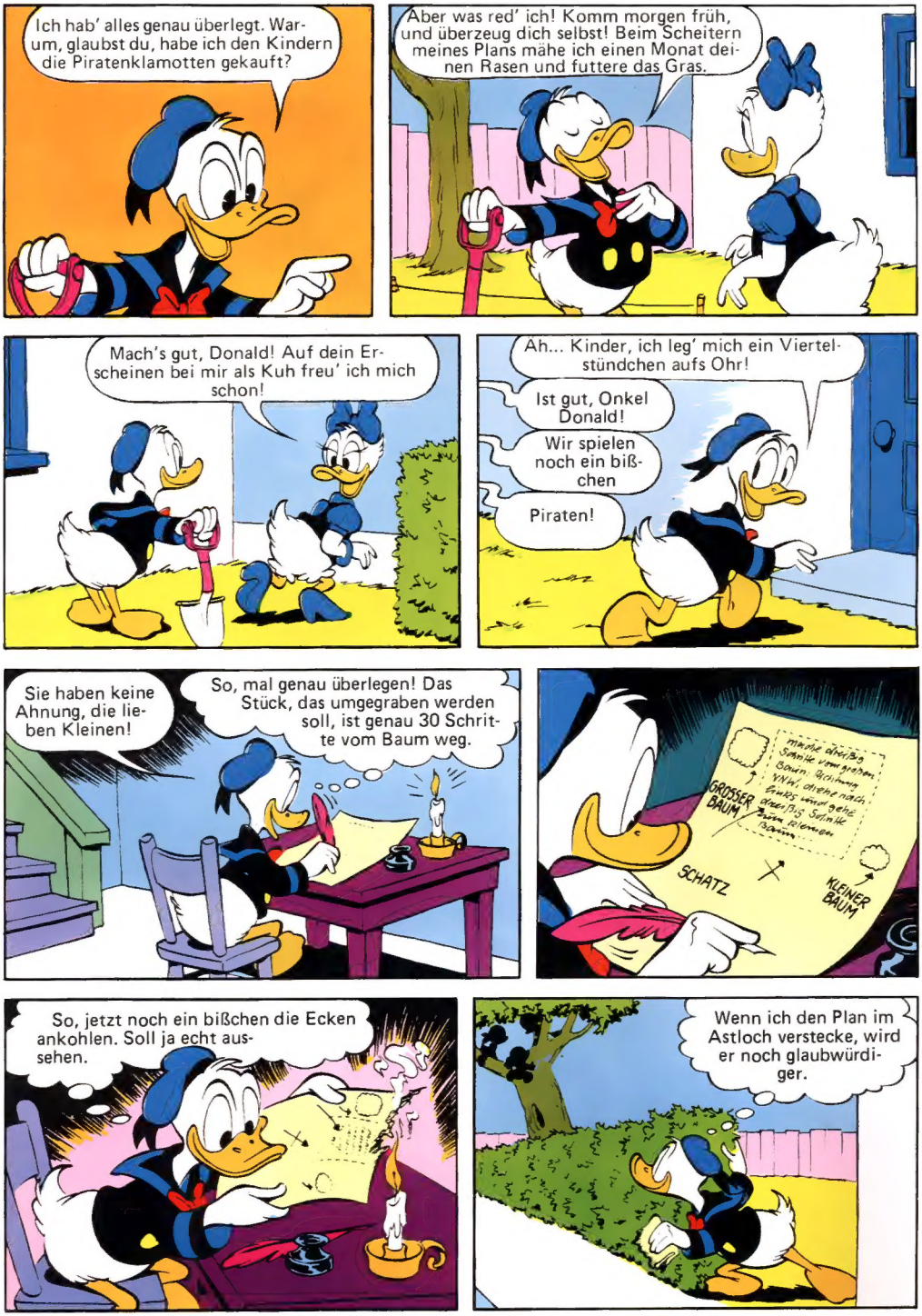
WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

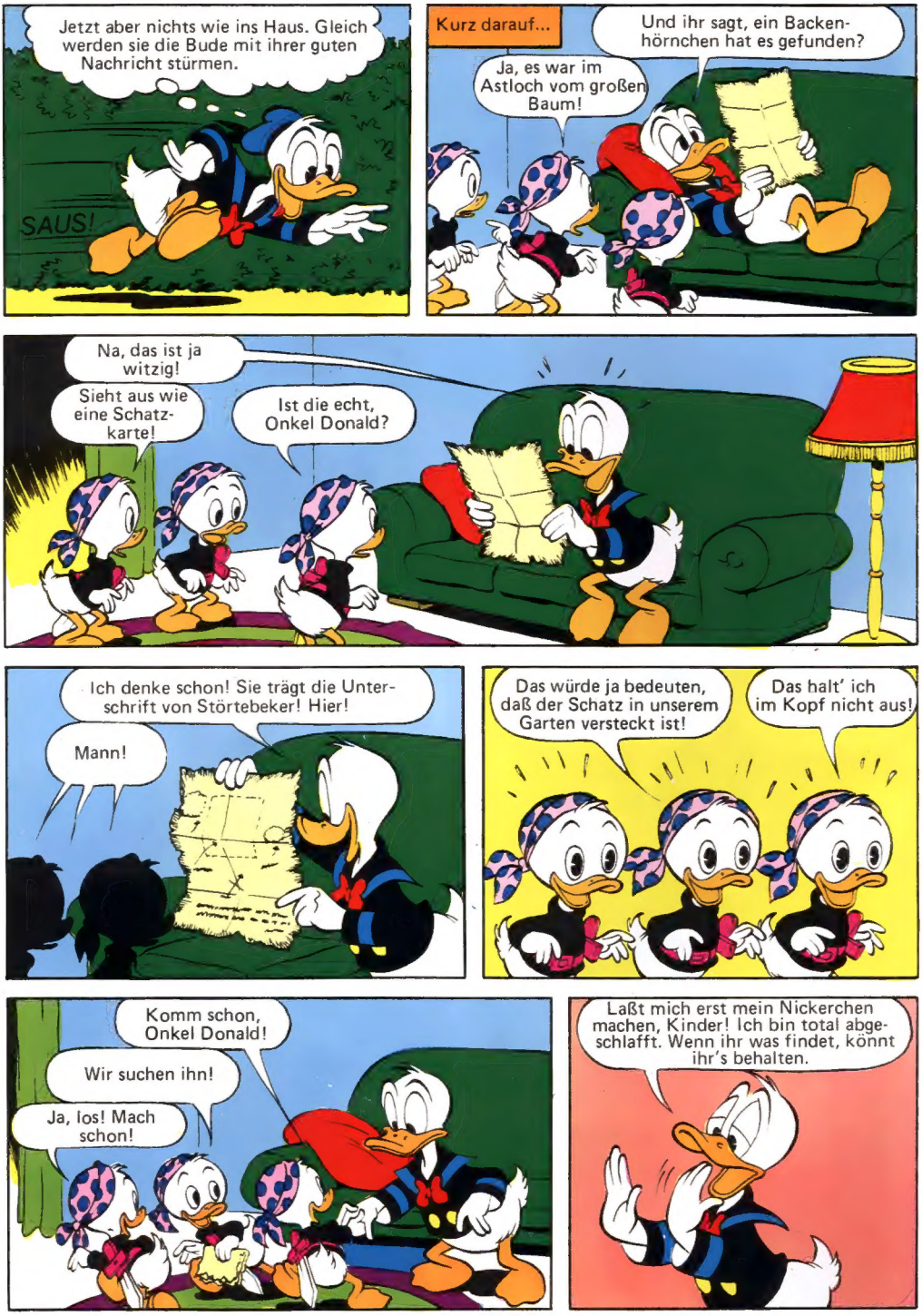
Piratenstreich

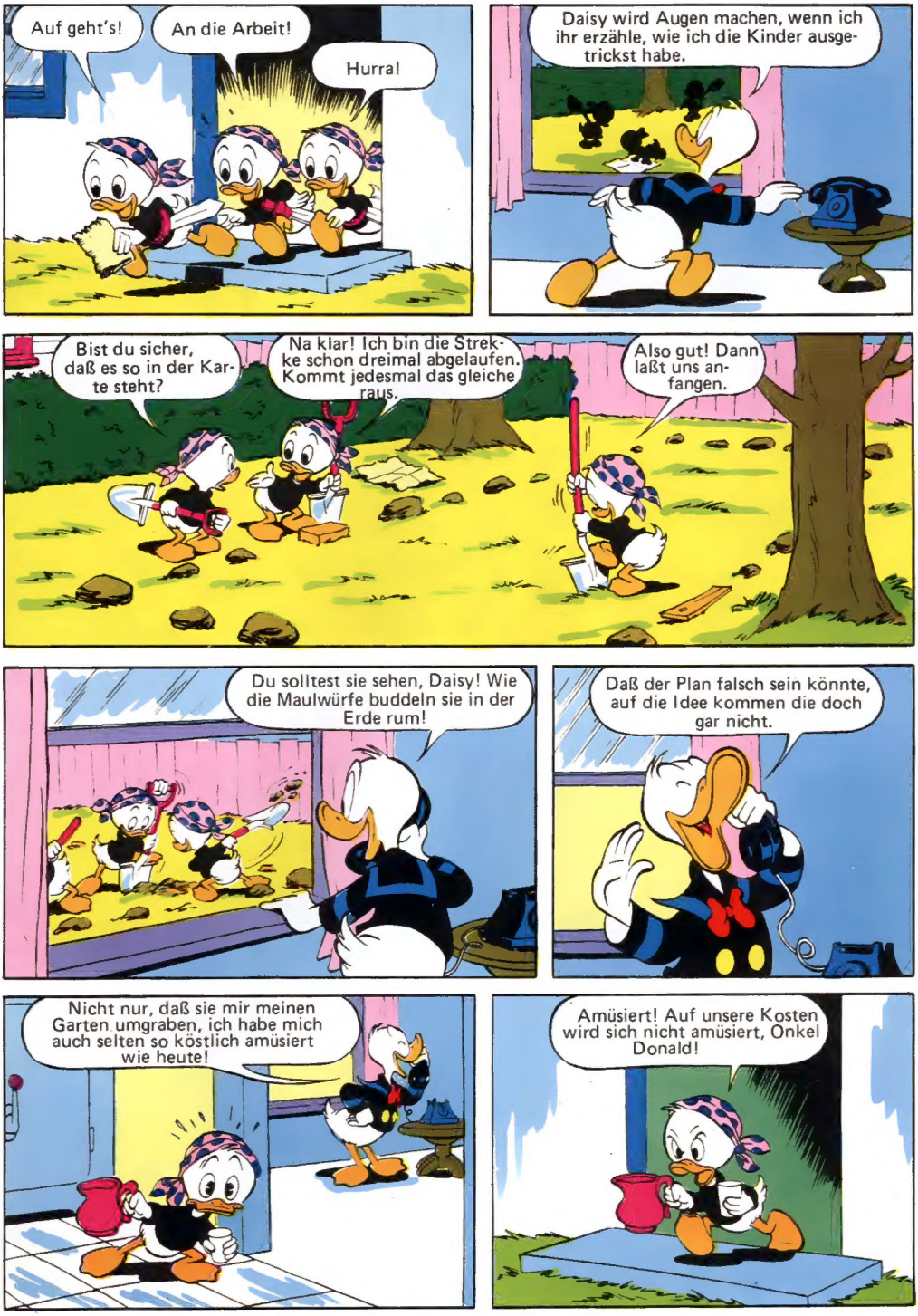


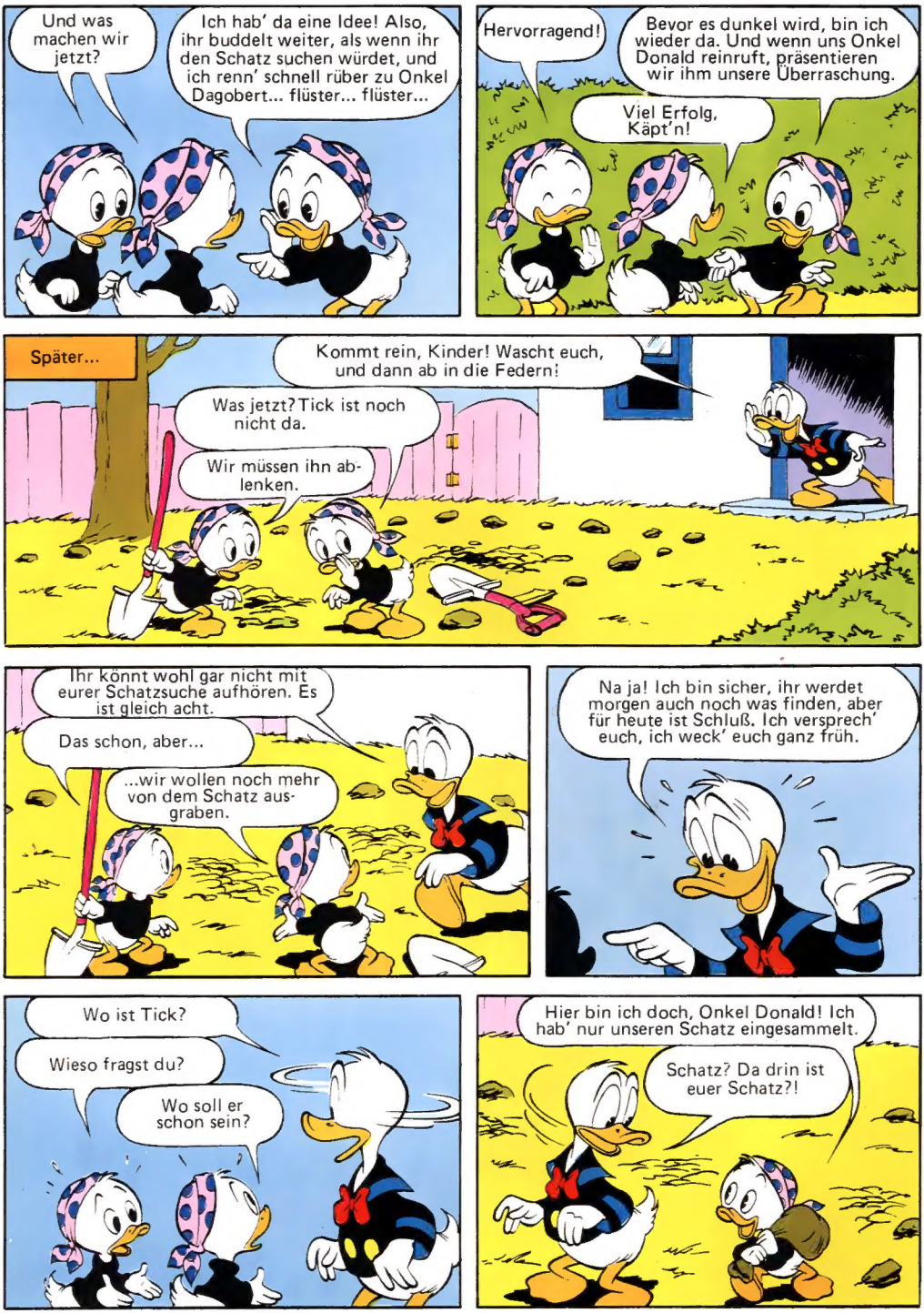
Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 87,30, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 49,15 (PScheck Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.
Erscheint unter Code Moral EUROPRESS JUNIOR Brüssel Kontrolle des

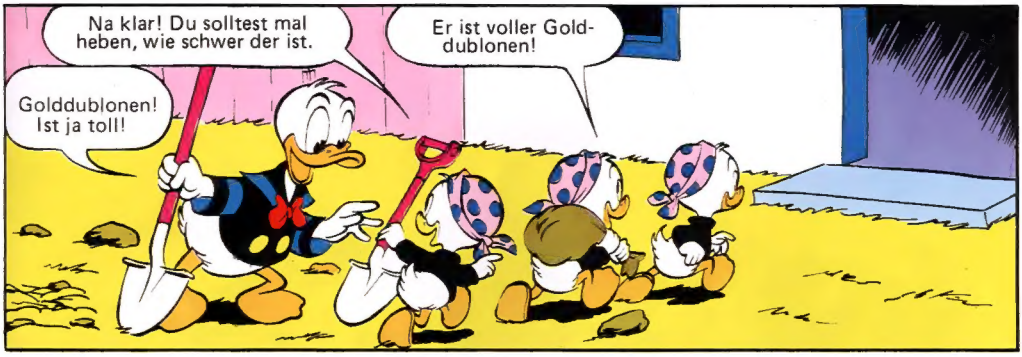

Ich hab' alles genau überlegt. Warum, glaubst du, habe ich den Kindern die Piratenklamotten gekauft?
Aber was red' ich! Komm morgen früh, und überzeug dich selbst! Beim Scheitern meines Plans mähe ich einen Monat deinen Rasen und futtere das Gras.
Mach's gut, Donald! Auf dein Erscheinen bei mir als Kuh freu' ich mich schon!
Ah... Kinder, ich leg' mich ein Viertelstündchen aufs Ohr!
Ist gut, Onkel Donald!
Wir spielen noch ein bißchen
Piraten!
Sie haben keine Ahnung, die lieben Kleinen!
So, mal genau überlegen! Das Stück, das umgegraben werden soll, ist genau 30 Schritte vom Baum weg.
GROSSER BAUM
SCHATZ
KLEINER BAUM
So, jetzt noch ein bißchen die Ecken ankohlen. Soll ja echt aussehen.
Wenn ich den Plan im Astloch verstecke, wird er noch glaubwürdiger.

Ich muß nur vorsichtig sein, damit die Kinder mich nicht sehen.
Twiek!
RUMS!
Blödes Vieh! Wenn das daneben-geht, kann es was er-leben!
Kameraden! Blinder Passagier an Bord!
Haltet ihn!
Er haut ab!
Fort ist er! Im Loch verschwun-den.
Wartet, da ist er wieder!
Steckt keck den Kopf raus!
Der hat doch was im Maul gehabt!
Hier liegt's!


Jetzt aber nichts wie ins Haus. Gleich werden sie die Bude mit ihrer guten Nachricht stürmen.
SAUS!
Kurz darauf...
Und ihr sagt, ein Backenhörnchen hat es gefunden?
Ja, es war im Astloch vom großen Baum!
Na, das ist ja witzig!
Sieht aus wie eine Schatzkarte!
Ist die echt, Onkel Donald?
Ich denke schon! Sie trägt die Unterschrift von Störtebeker! Hier!
Mann!
Das würde ja bedeuten, daß der Schatz in unserem Garten versteckt ist!
Das halt' ich im Kopf nicht aus!
Komm schon, Onkel Donald!
Wir suchen ihn!
Ja, los! Mach schon!
Laßt mich erst mein Nickerchen machen, Kinder! Ich bin total abgeschlafft. Wenn ihr was findet, könnt ihr's behalten.


Auf geht's!
An die Arbeit!
Hurra!
Daisy wird Augen machen, wenn ich ihr erzähle, wie ich die Kinder ausgetrickst habe.
Bist du sicher, daß es so in der Karte steht?
Na klar! Ich bin die Strecke schon dreimal abgelaufen. Kommt jedesmal das gleiche raus.
Also gut! Dann laßt uns anfangen.
Du solltest sie sehen, Daisy! Wie die Maulwürfe buddeln sie in der Erde rum!
Daß der Plan falsch sein könnte, auf die Idee kommen die doch gar nicht.
Nicht nur, daß sie mir meinen Garten umgraben, ich habe mich auch selten so köstlich amüsiert wie heute!
Amüsiert! Auf unsere Kosten wird sich nicht amüsiert, Onkel Donald!


Und was machen wir jetzt?
Ich hab' da eine Idee! Also, ihr buddelt weiter, als wenn ihr den Schatz suchen würdet, und ich renn' schnell rüber zu Onkel Dagobert... flüster... flüster...
Hervorragend!
Bevor es dunkel wird, bin ich wieder da. Und wenn uns Onkel Donald reinruft, präsentieren wir ihm unsere Überraschung.
Viel Erfolg, Käpt'n!
Später...
Kommt rein, Kinder! Wascht euch, und dann ab in die Federn!
Was jetzt? Tick ist noch nicht da.
Wir müssen ihn ablenken.
Ihr könnt wohl gar nicht mit eurer Schatzsuche aufhören. Es ist gleich acht.
Das schon, aber...
...wir wollen noch mehr von dem Schatz ausgraben.
Na ja! Ich bin sicher, ihr werdet morgen auch noch was finden, aber für heute ist Schluß. Ich versprech' euch, ich weck' euch ganz früh.
Wo ist Tick?
Wieso fragst du?
Wo soll er schon sein?
Hier bin ich doch, Onkel Donald! Ich hab' nur unseren Schatz eingesammelt.
Schatz? Da drin ist euer Schatz?!


Na klar! Du solltest mal heben, wie schwer der ist.
Er ist voller Golddublonen!
Golddublonen! Ist ja toll!

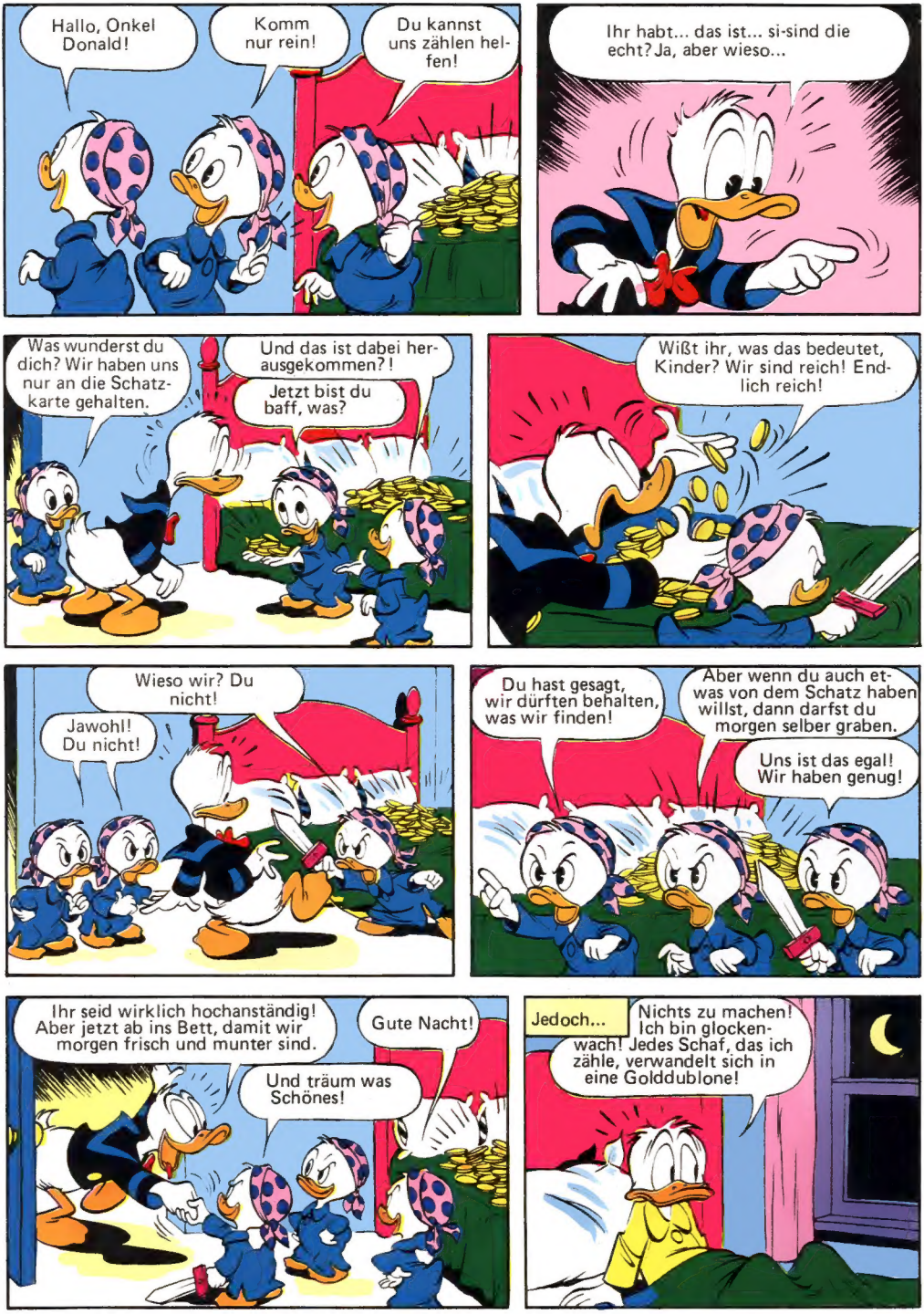
Kommt, wir müssen zählen, wieviel wir gefunden haben!
Gute Nacht, Onkel Donald!
Eine Fantasie haben die Kinder! Bewundernswert!

Und vergeßt nicht, euch die Ohren zu waschen! Ich komme später und sehe nach! Habt ihr mich verstanden?

Man bereitet alles vor...
Seht euch nur die vielen Goldmünzen an!
Nett von Onkel Dagobert, daß er sie uns geliehen hat.
Wir dürfen bloß keine verlieren! Sonst reißt er uns den Kopf ab!

Alles klar! Er kommt die Treppe hochgewalzt!

Es wird Zeit, daß sie schlafen. Morgen müssen sie ja den Garten fertig umgraben.


Hallo, Onkel Donald!
Komm nur rein!
Du kannst uns zählen helfen!
Ihr habt... das ist... si-sind die echt? Ja, aber wieso...
Was wunderst du dich? Wir haben uns nur an die Schatzkarte gehalten.
Und das ist dabei herausgekommen?!
Jetzt bist du baff, was?
Wißt ihr, was das bedeutet, Kinder? Wir sind reich! Endlich reich!
Wieso wir? Du nicht!
Jawohl! Du nicht!
Du hast gesagt, wir dürften behalten, was wir finden!
Aber wenn du auch etwas von dem Schatz haben willst, dann darfst du morgen selber graben.
Uns ist das egal! Wir haben genug!
Ihr seid wirklich hochanständig! Aber jetzt ab ins Bett, damit wir morgen frisch und munter sind.
Gute Nacht!
Und träum was Schönes!
Jedoch...
Nichts zu machen! Ich bin glockenwach! Jedes Schaf, das ich zähle, verwandelt sich in eine Golddublone!

Ich find's ja auch gemein von mir, ohne die Kinder den restlichen Schatz zu suchen, aber nur der Geist ist willig!

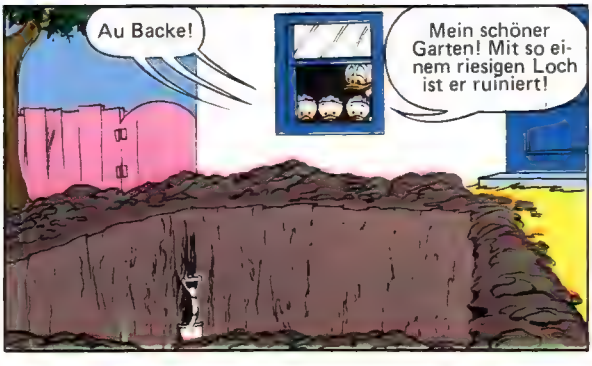
Na, vielleicht merken sie ja nicht, daß ich schon angefangen habe.
Der wird sich wundern!

Am nächsten Morgen...
Da sind wir, Onkel Donald!
Frisch und munter!
Wann fangen wir an zu graben?

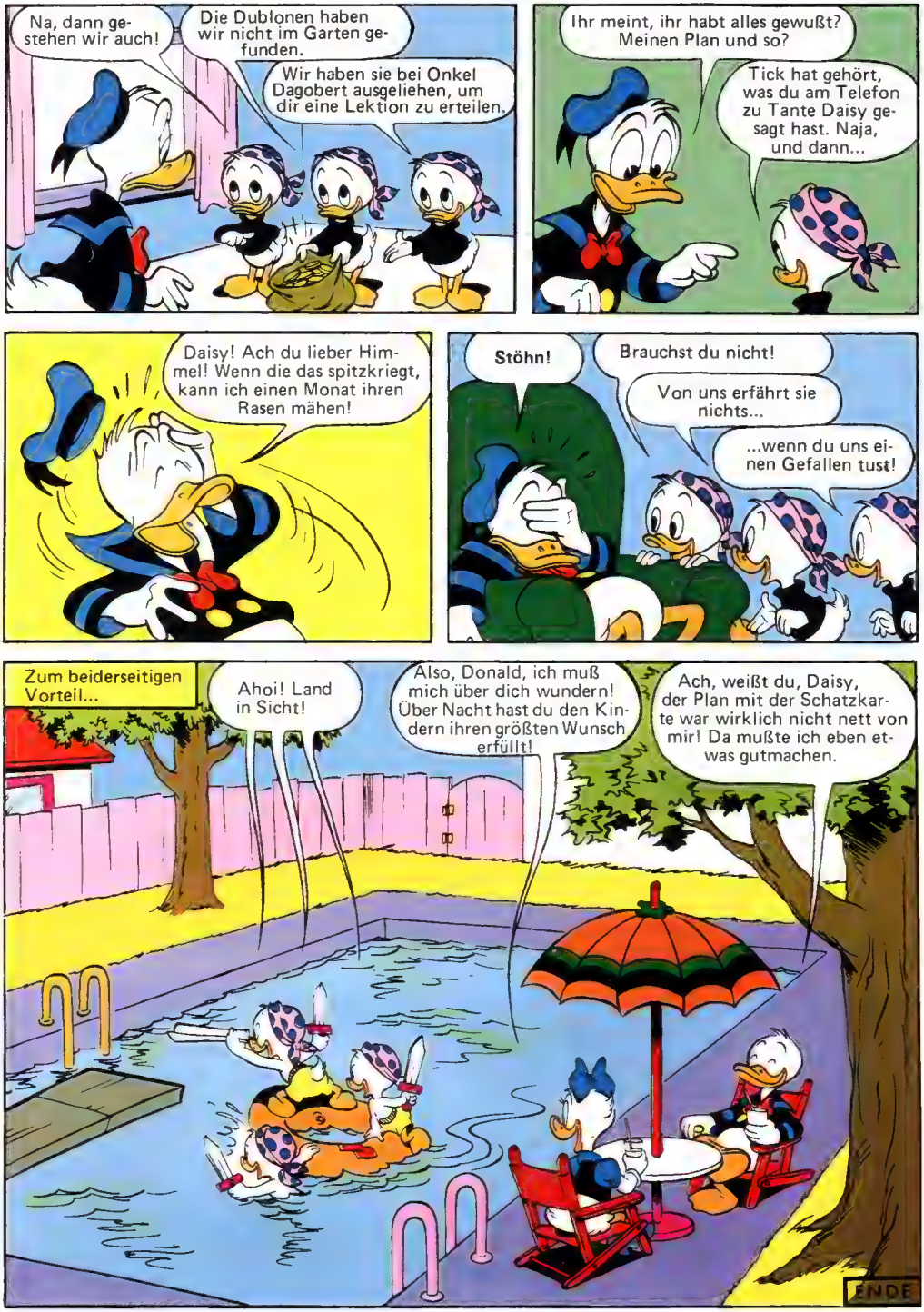
Kinder, ich muß euch was gestehen! Ich hab' nicht auf euch gewartet. Ich war gestern nacht schon auf Schatzsuche.

Wirklich?
Das war aber nicht nett!
Eigentlich müßten wir jetzt böse mit dir sein!

Braucht ihr nicht, Kinder! Keine einzige Dublone hab' ich gefunden! Und dabei hab' ich nicht wenig umgegraben!


Au Backe!
Mein schöner Garten! Mit so einem riesigen Loch ist er ruiniert!

Aber wenn ich schon beim Gestehen bin, die Schatzkarte war falsch. Ich habe sie selbst gemacht!


Na, dann gestehen wir auch!
Die Dublonen haben wir nicht im Garten gefunden.
Wir haben sie bei Onkel Dagobert ausgeliehen, um dir eine Lektion zu erteilen.
Ihr meint, ihr habt alles gewußt? Meinen Plan und so?
Tick hat gehört, was du am Telefon zu Tante Daisy gesagt hast. Naja, und dann...
Daisy! Ach du lieber Himmel! Wenn die das spitzkriegt, kann ich einen Monat ihren Rasen mähen!
Stöhn!
Brauchst du nicht!
Von uns erfährt sie nichts...
...wenn du uns einen Gefallen tust!
Zum beiderseitigen Vorteil...
Ahoi! Land in Sicht!
Also, Donald, ich muß mich über dich wundern! Über Nacht hast du den Kindern ihren größten Wunsch erfüllt!
Ach, weißt du, Daisy, der Plan mit der Schatzkarte war wirklich nicht nett von mir! Da mußte ich eben etwas gutmachen.
ENDE

Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir die neue Post.

6362 Postamt
mit Paketwagen und Beamten

6304
2 Straßen-
platten, Kreuzungen

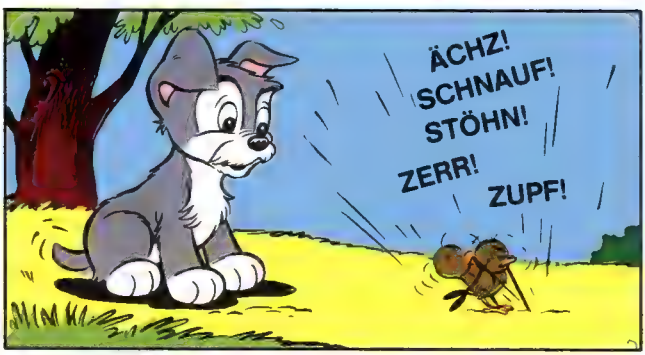
6651 Postauto
mit Briefkasten
und Fahrer

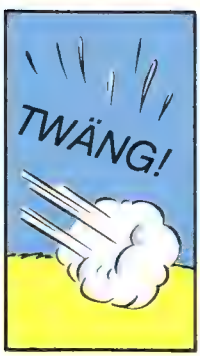
LEGOLAND® Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

© 1982. LEGO GmbH Hohenwestedt® LEGO und LEGOLAND sind eingetragene Warenzeichen. LSI/82

Walt Disney

STROLCHI

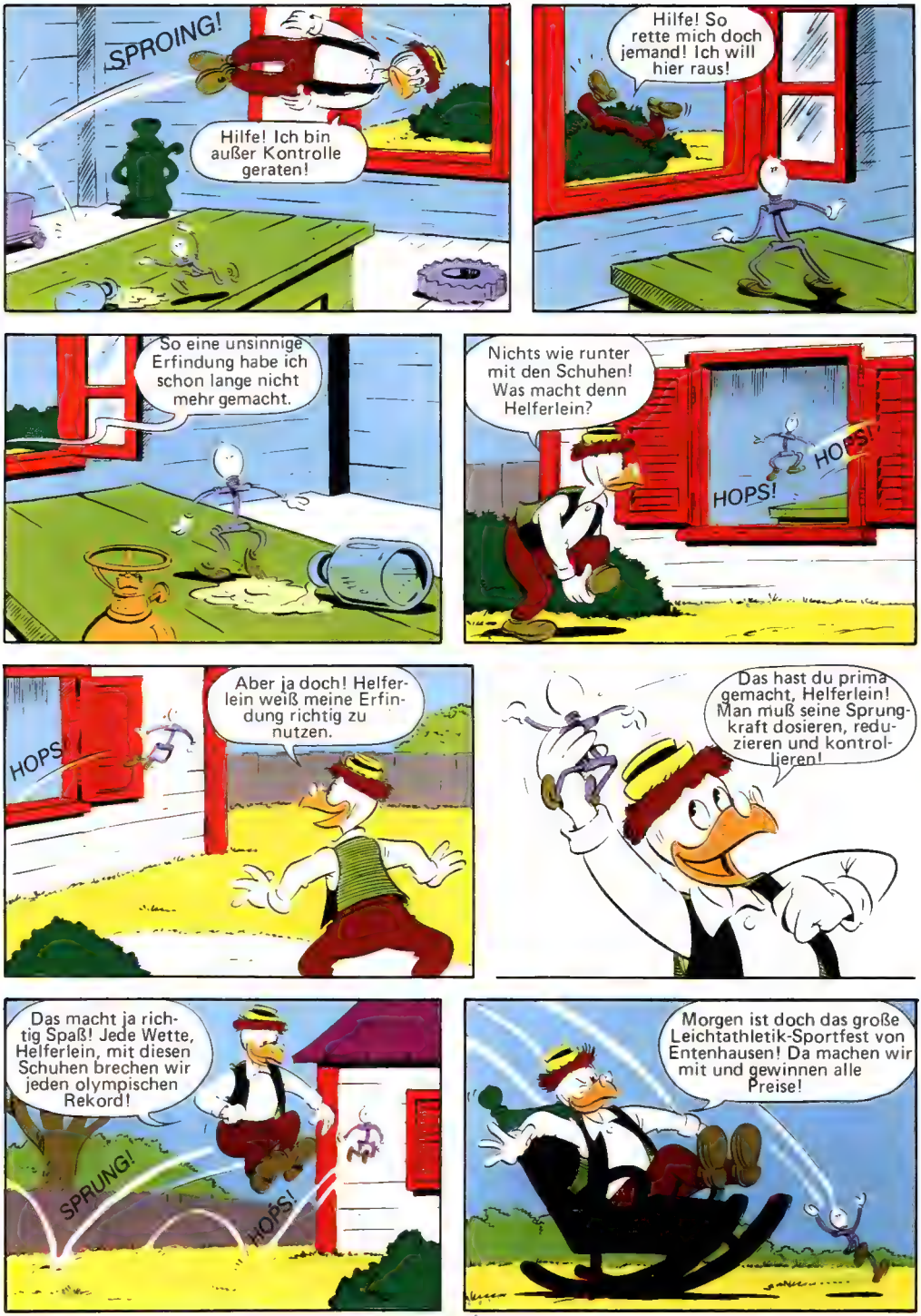




WALT DISNEY'S

DANIEL DÜSENTRIEB

Neu besohlt


SPROING!
Hilfe! Ich bin außer Kontrolle geraten!
Hilfe! So rette mich doch jemand! Ich will hier raus!
So eine unsinnige Erfindung habe ich schon lange nicht mehr gemacht.
Nichts wie runter mit den Schuhen! Was macht denn Helferlein?
HOPS!
HOPS!
HOPS!
Aber ja doch! Helferlein weiß meine Erfindung richtig zu nutzen.
Das hast du prima gemacht, Helferlein! Man muß seine Sprungkraft dosieren, reduzieren und kontrollieren!
Das macht ja richtig Spaß! Jede Wette, Helferlein, mit diesen Schuhen brechen wir jeden olympischen Rekord!
SPRUNG!
HOPS!
Morgen ist doch das große Leichtathletik-Sportfest von Entenhausen! Da machen wir mit und gewinnen alle Preise!

© WALT DISNEY PRODUCTIONS

Jetzt neu!
Überall wo's
Zeitschriften gibt:

Daniel Düsentriebs

Rätsel-Shop Nr. 37

Hier eine kleine Kostprobe aus dem Heft:

Mitten in der Nacht hat Micky seinen Zauberhut aufgesetzt und ist zum Zauberfelsen gegangen. Dort hat er, „Simsalabim", vier Rätsel für Euch gezaubert

1. Welcher Schlüssel paßt in welches Schlüsselloch?
2. Wieviele Kreise könnt Ihr sehen?
3. Zwei der sechs kleinen Zipfelmützen-Käfer sehen gleich aus. Welche?
4. Welcher Pfad führt die zwei Ameisen zur großen Vorratskammer?

Noch weit mehr lustige, spannende, abwechslungsreiche Rätselaufgaben bringt Euch Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop. Alles reich bebildert mit hübschen Disney-Zeichnungen.

Mitraten macht Spaß!

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr. 37

Im sportlichen Dreß geht man in den Wettkampf...
Und Sie wollen wirklich bei allen Disziplinen mitmachen? Ist das nicht zu anstrengend?
Das lassen Sie nur mal meine Sorge sein! Für mich ist das nur eine Frage der richtigen Ausrüstung!
GROSSES LEICHTATHLETIK-SPORTFEST VON ENTENHAUSEN

Gespannt steht man am Start zum ersten Wettkampf, dem 100-m-Lauf...
Der Start ist geglückt! Lediglich Nr. 4 scheint Schwierigkeiten zu haben! Er springt wie ein Gummiball!
PENG!
Bravo! Hurra! Schneller!

Aber da geschieht das Unglaubliche! Nr. 4 ist an die Spitze gesprungen!
Hoch! Hoch!
Mann, hast du das gesehen? Der Typ ist Weltklasse!

Und so springt Daniel Düsentrieb von Sieg zu Sieg...
Das ist unser neuer Weltmeister! Bravo! Bravo!
Da staunen Sie, was?

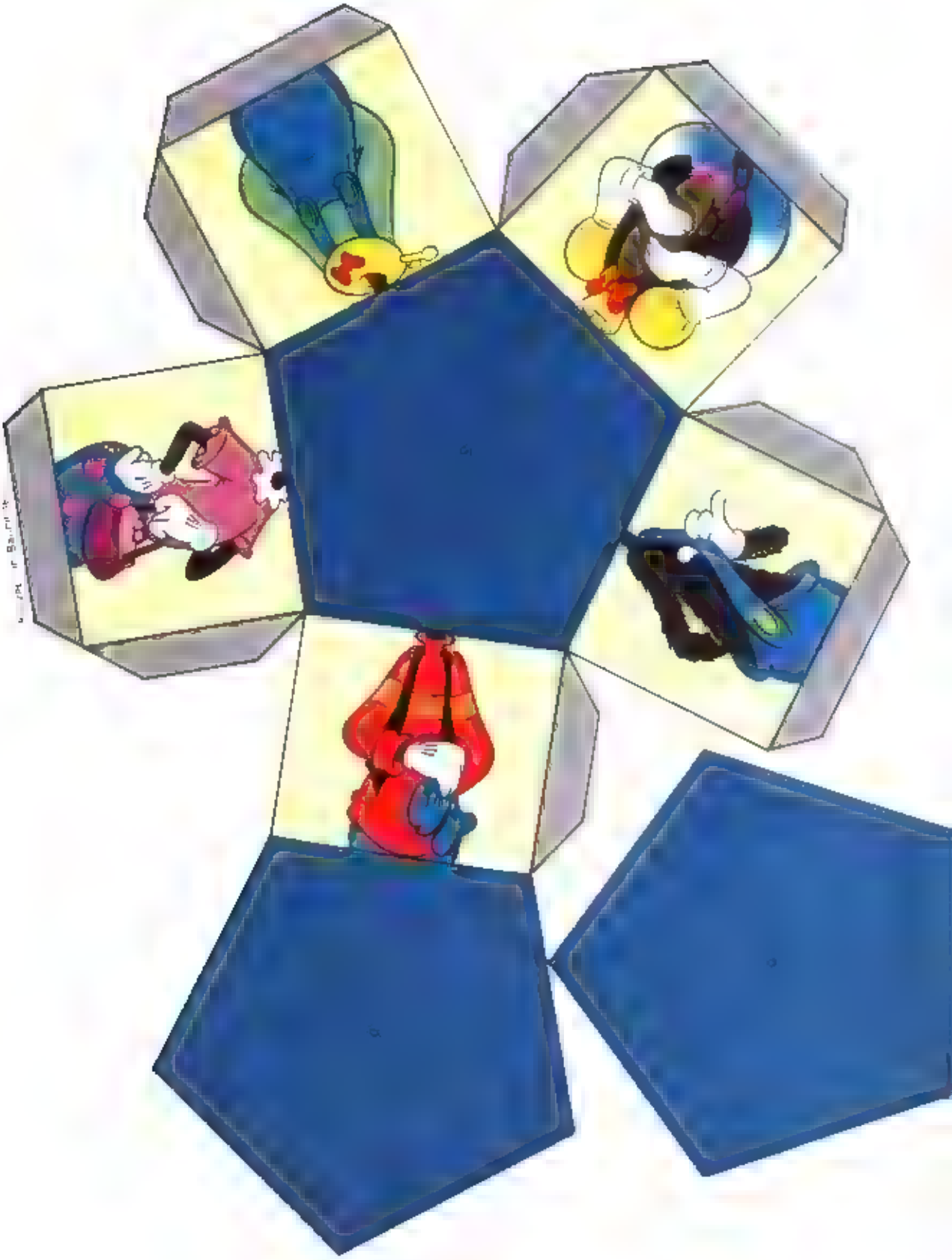
Man sammelt ein...
Könnten Sie auf meine Pokale aufpassen? Ich muß noch den letzten Wettkampf gewinnen.
Den Marathonlauf! Lassen Sie nur alles hier, Herr Ingenieur!

Ein Sportfest mit nur einem Sieger dürfte ziemlich einmalig sein.
PENG!

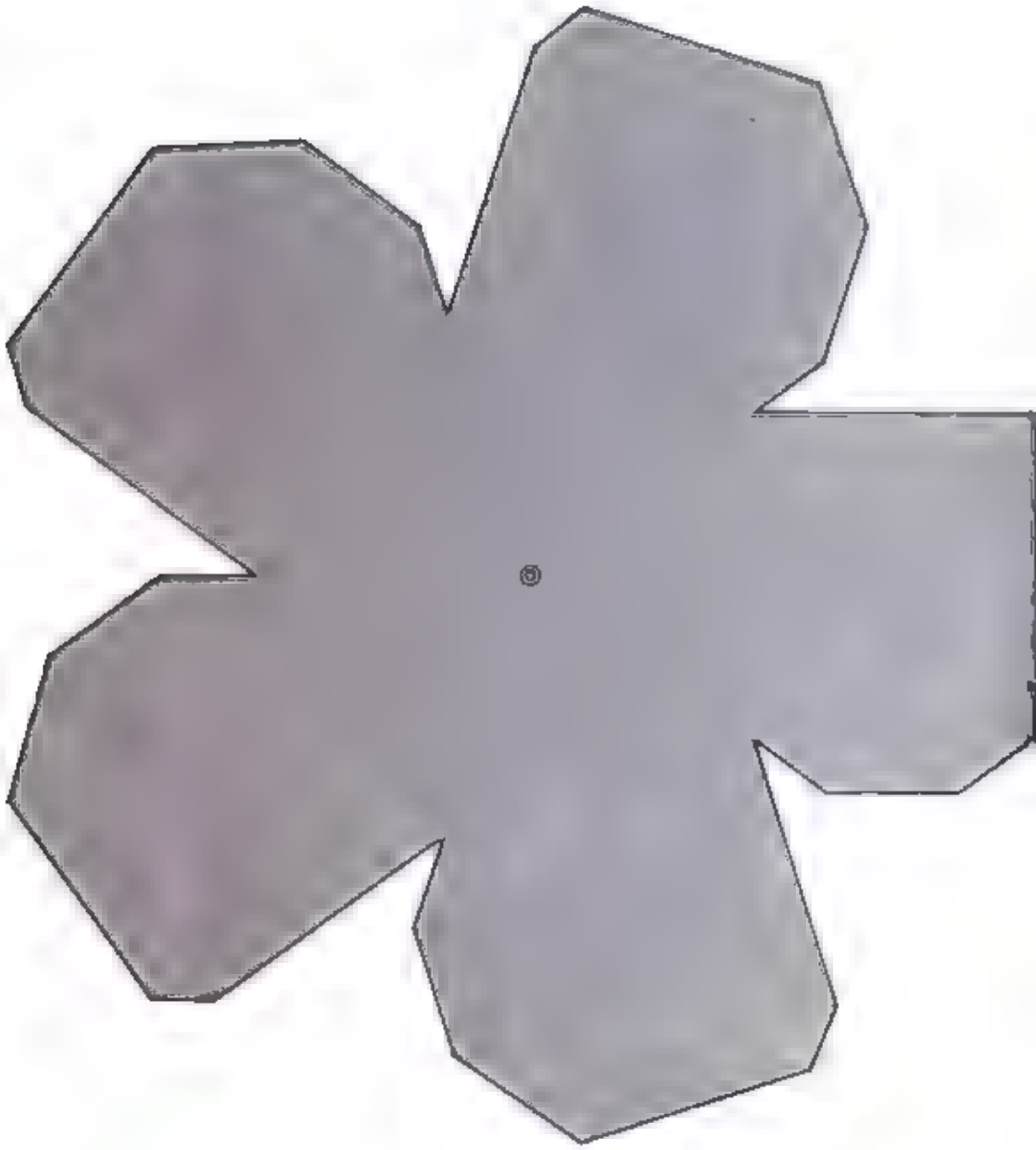
Nanu, warum ist es denn auf einmal so dunkel?

Regen! Auch das noch! Komm, Helferlein, beeilen wir uns, damit wir nach Hause kommen.
Jedoch, jedoch...
In dem Matsch sind unsere Sprünge aber nicht besonders! Die anderen holen schon auf!
HÜPF!
HÜPF!
HÜPF!
Hat sich was mit großen Sprüngen! Ich stecke fest!
Meine neue Supersohle verträgt kein Wasser! Sie hat sich in dem Regen total aufgelöst!
Viel, viel später als die anderen...
Da kommen Sie ja endlich, Herr Düsentrieb! Die anderen sind längst zu Hause! Hatten Sie nicht gesagt, Sie wären pünktlich zurück?
Jaja!
Keuch!
Ächz!
Trotz allem...
Nett, daß mir der Herr Schiedsrichter seinen Schirm geliehen hat.
Nur schade, daß er keine Ersatzschuhe hatte.
QUATSCH!
QUATSCH!
ENDE

Ausgang



Hauptdarsteller
Goofy
Klarabelle
Ede Wolf
Franz Gantz
Rudi Ross



Disney PANOPTIKUM 2

Hereinspaziert, liebe Leute, hereinspaziert! Das Disney-Panoptikum öffnet seine Pforten. Für Micky-Maus-Leser heute Eintritt frei! Hereinspaziert! Die Vorstellung fängt gleich an!

Heute im Spiel- und Bastelteil

Doch bevor die Vorstellung wirklich anfängt, müssen wir das Panoptikum schnell basteln. Die Teile aus dem letzten Heft habt Ihr ja gut aufgehoben.* Neben dem Bastelbogen in diesem Heft braucht Ihr noch einen Schaschlikspieß. Wenn Ihr so einen Spieß nicht habt, könnt Ihr Euch auch eine Stricknadel von Eurer Mutter leihen.

Die Bilder zeigen Euch genau, wie das Panoptikum gebastelt wird.

①

②

③

©Walt Disney Productions

④

So, und damit geht's jetzt endlich los. 125 verschiedene Kombinationen sind möglich im Panoptikum. Da nimmt der Spaß so schnell kein Ende!

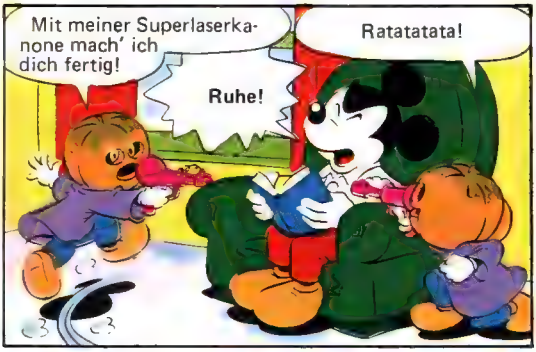
Und im nächsten Heft heißt es: Spläsh!! Das vertrickste Treppen-Spiel kommt zu Euch. Schaut es Euch auf der Rückseite dieses Heftes schon mal an! Und auch im Fernsehen: In Deutschland (ZDF) ab 17.52 Uhr, in der Schweiz ab 19.00 Uhr und in Österreich ab 19.23 Uhr.

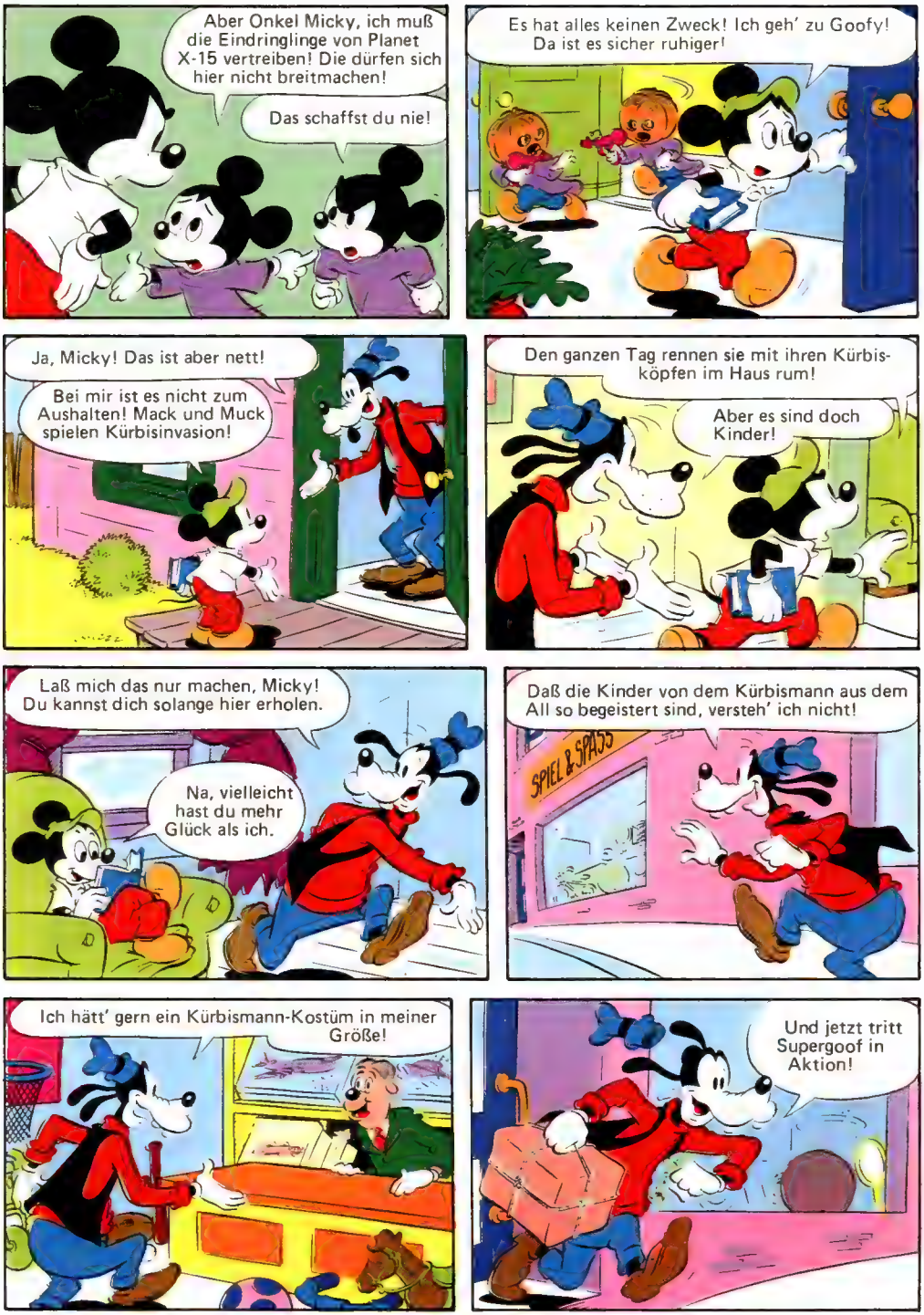
*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,10 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag/Postfach 1215/7000 Stuttgart 1/Konto: 8855-707

WALT DISNEY'S

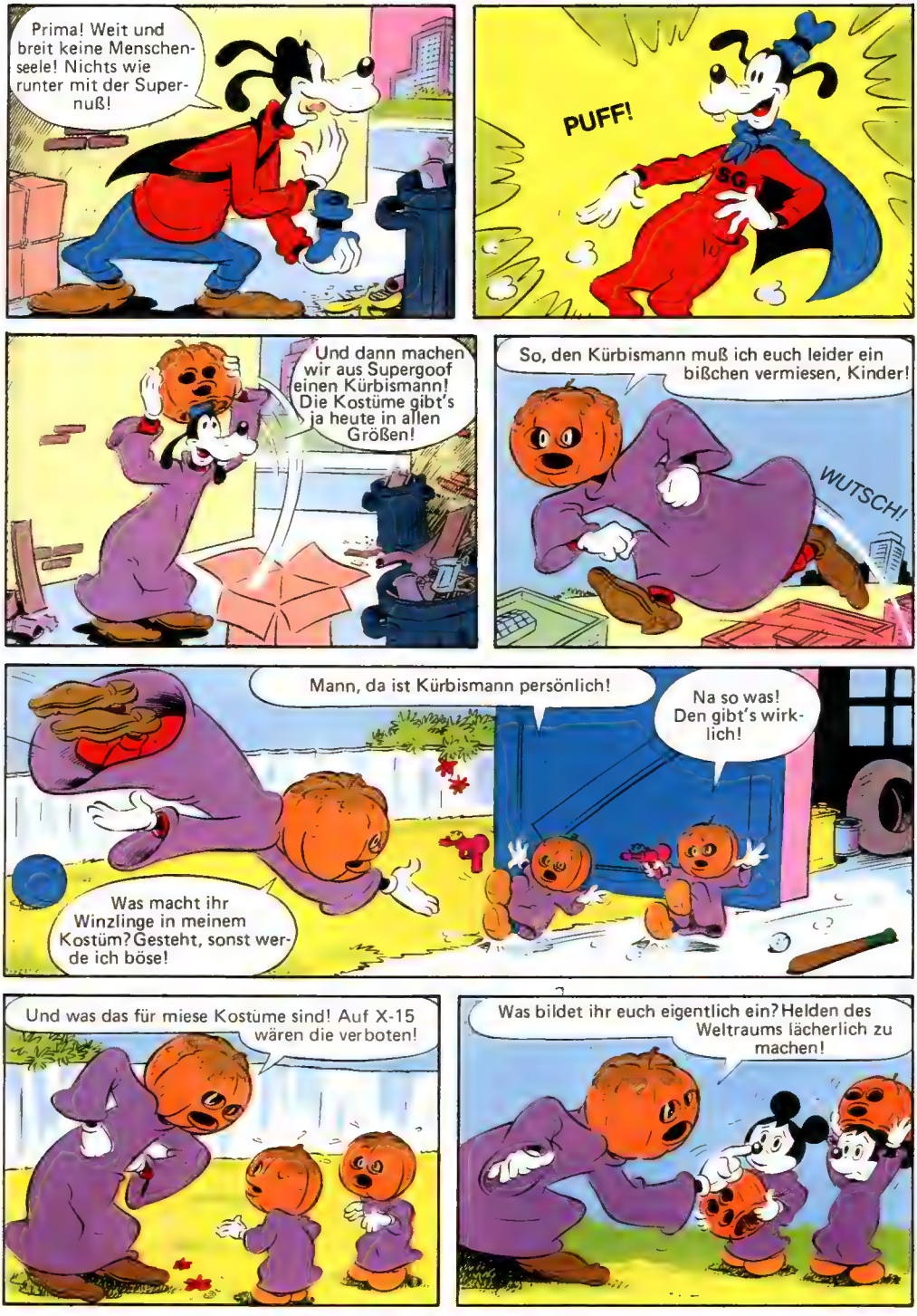
SUPERGOOF

Der Kürbismann





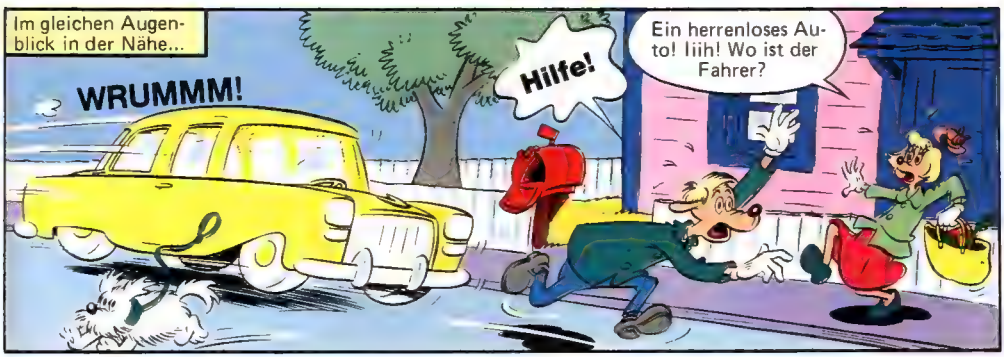
Ein spannendes Spiel, bei dem man kurz



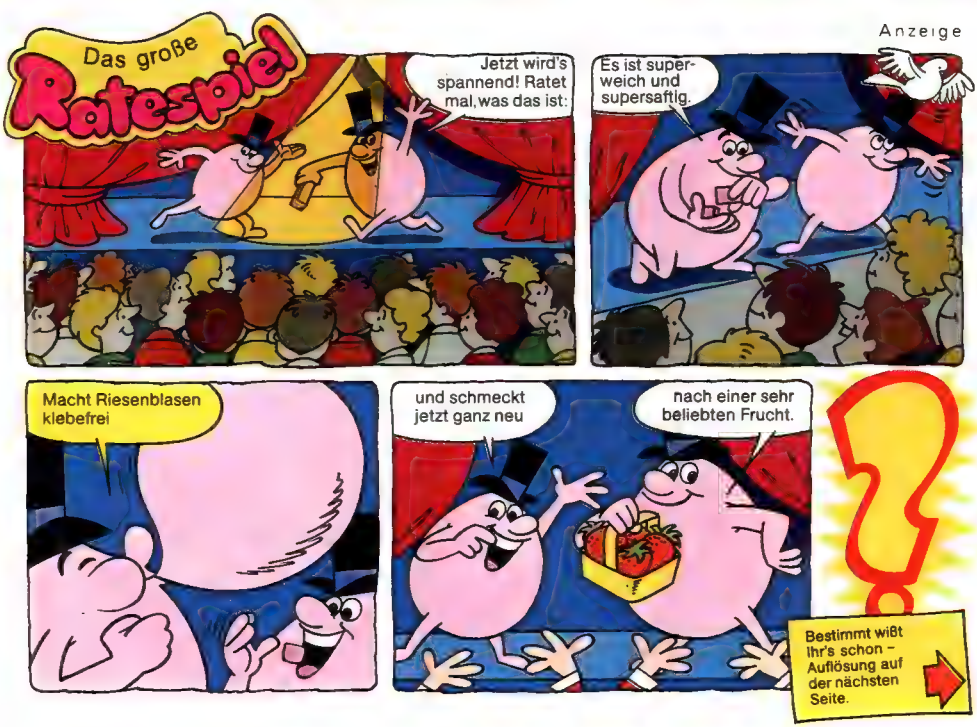
vor dem Ziel oft noch baden geht...

Ich glaube, es wirkt schon! Sie sehen mich jedenfalls nicht mehr so lieb an, eher wütend!
Jede Wette, ihr könnt nicht mal fliegen! Soll ich euch mal zeigen, wie ein echter Kürbismann fliegt?
Muck, das ist ein blöder Angeber!
Kannst du laut sagen!
Und jetzt zeig' ich euch einen Loopeloop!
Na, ihr Winzlinge? Das war doch klasse!
KNIRSCH!
Hoppala, da bin ich doch ausgerutscht!
Mir langt's!
Das können andere aber besser!
Er ist bestimmt nur so ein zweitklassiger Held!
So ein blöder Kurbismann möcht' ich nicht sein!
Ja, runter mit den Klamotten!

Hau ab!
Von dir wollen wir nichts mehr wissen!
Das hat geholfen! So schnell fallen sie Micky mit ihrem Kürbismann nicht mehr auf den Wecker!

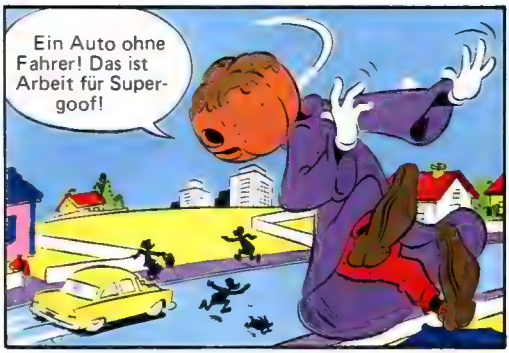

Im gleichen Augenblick in der Nähe...
WRUMMM!
Hilfe!
Ein herrenloses Auto! Iiih! Wo ist der Fahrer?

Anzeige

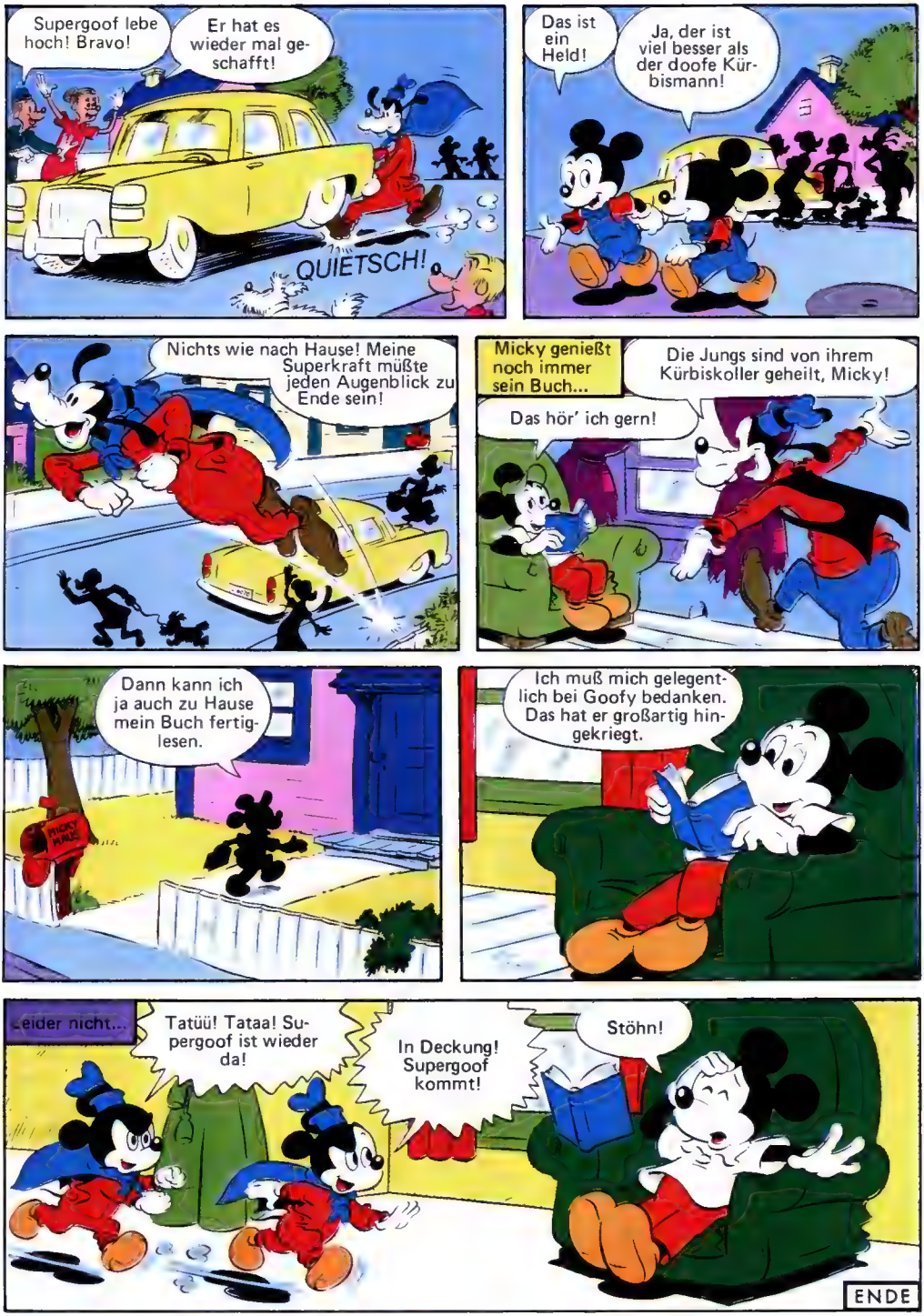

Das große Ratespiel
Jetzt wird's spannend! Ratet mal, was das ist:
Es ist superweich und supersaftig.
Macht Riesenblasen klebefrei
und schmeckt jetzt ganz neu
nach einer sehr beliebten Frucht.
Bestimmt wißt Ihr's schon – Auflösung auf der nächsten Seite.

Anzeige

Schmeckt ganz toll nach Erdbeere.

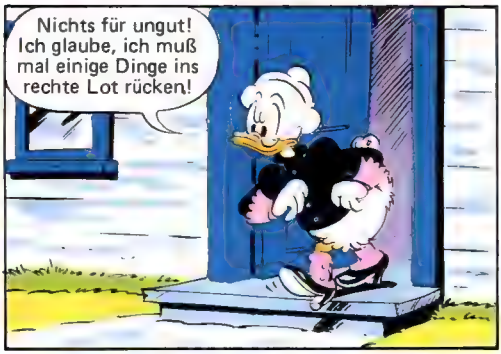


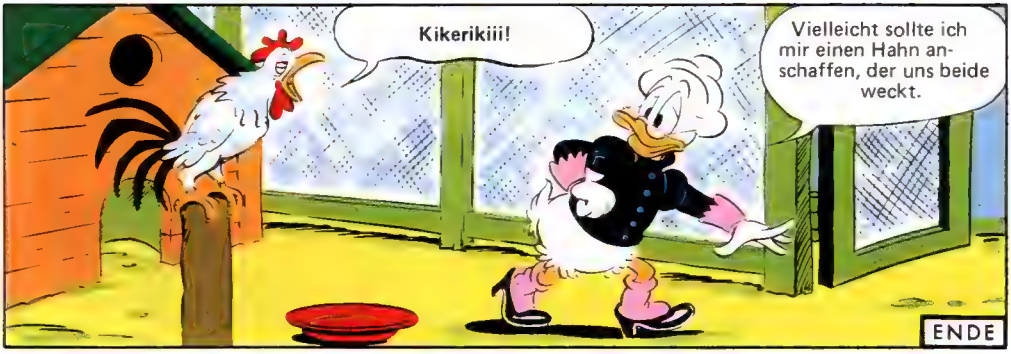
... Splash – ein Spiel mit Reinfällen,


Supergoof lebe hoch! Bravo!
Er hat es wieder mal geschafft!
QUIETSCH!
Das ist ein Held!
Ja, der ist viel besser als der doofe Kürbismann!
Nichts wie nach Hause! Meine Superkraft müßte jeden Augenblick zu Ende sein!
Micky genießt noch immer sein Buch...
Die Jungs sind von ihrem Kürbiskoller geheilt, Micky!
Das hör' ich gern!
Dann kann ich ja auch zu Hause mein Buch fertiglesen.
MICKY MAUS
Ich muß mich gelegentlich bei Goofy bedanken. Das hat er großartig hingekriegt.
Leider nicht...
Tatüü! Tataa! Supergoof ist wieder da!
In Deckung! Supergoof kommt!
Stöhn!
ENDE

Walt Disneys

DONALD DUCK





Der neueste tolle Multi-Sticker

in Walt Disney's **Micky vision**

Zweitauflage Nr. 8

Wieder viele lustige, bunte Aufkleber auf einmal, mit denen Ihr eine Menge anfangen könnt!

Echt stark, dieser Mini-Tresor!

Dagobert Duck höchstpersönlich bewacht Eure kleinen Schätze. Einfach eine Streichholzschachtel mit den beiden Aufklebern versehen – das ist alles.

Mal richtig Dampf ablassen...

...könnt Ihr mit diesem hier. –

Was Donalds Neffen von der Schule halten, ist ja hinreichend bekannt. In der freien Sprechblase dürft Ihr nun selbst mal einen witzigen Spruch zu diesem Thema anbringen.

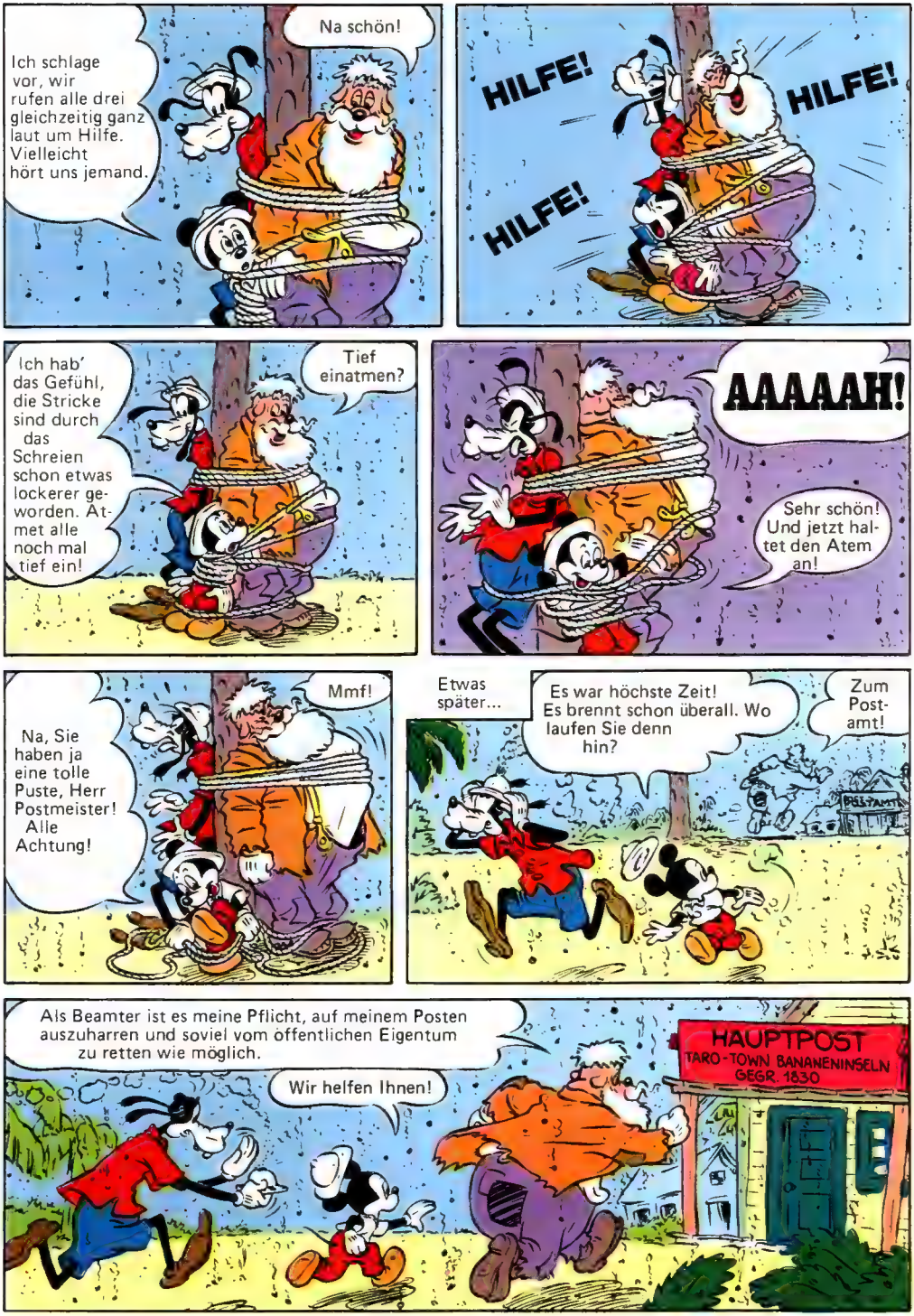
Und weiter geht's im Alphabet...

...mit den bunten Klebebuchstaben für Namensschilder und vieles mehr.

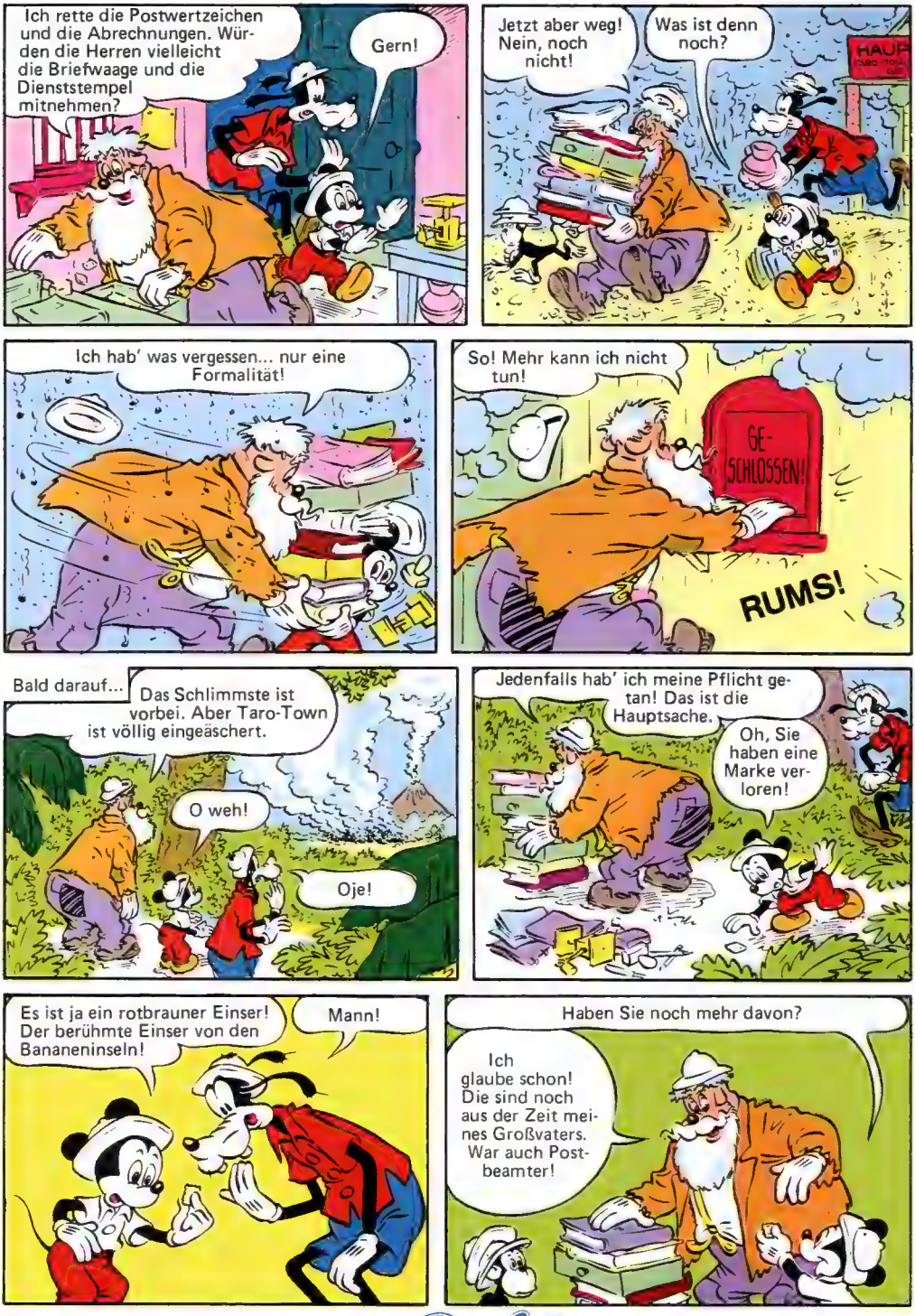
Überall wo es Zeitschriften gibt!

Und natürlich bringt Euch dieses Heft wieder jede Menge dufte Comic-Geschichten.

Ein spannendes Spiel, bei dem man kurz



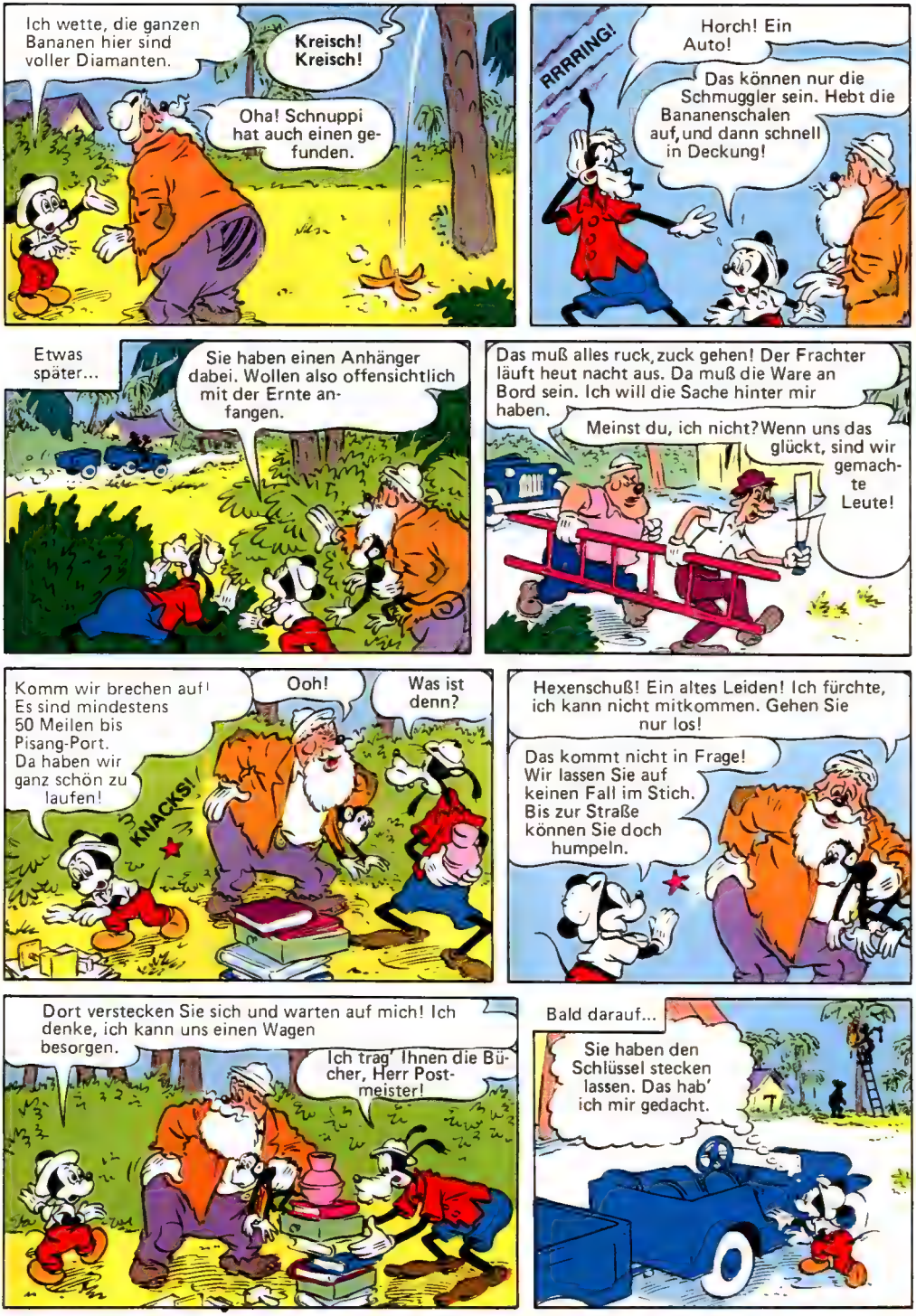
vor dem Ziel oft noch baden geht...



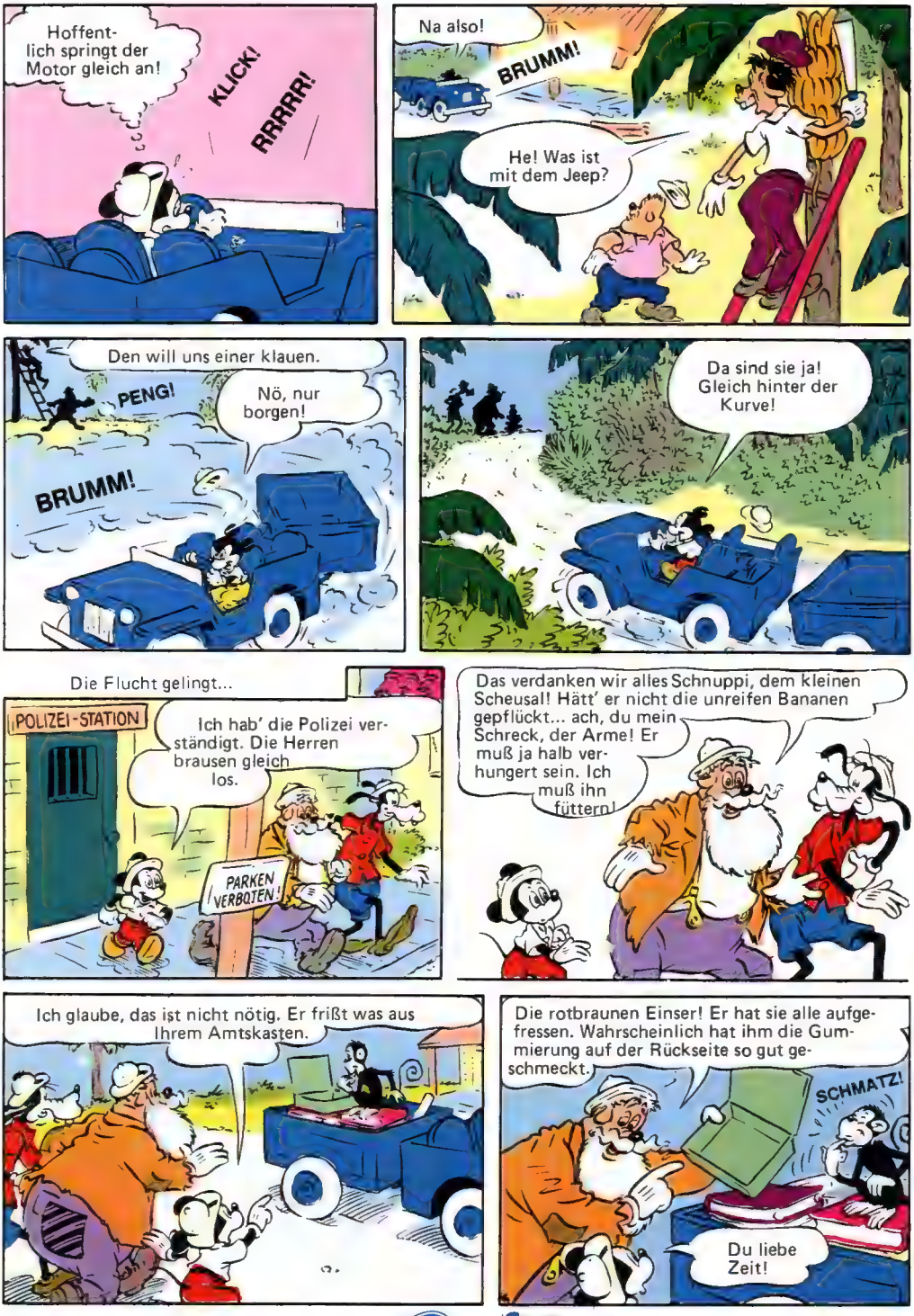
... Splash – ein Spiel mit Reinfällen,

Hier sind sie ja! Eine ganze Schachtel voll! Mindestens 100 Bogen!
Hundert Bogen? Und auf jedem hundert Marken... das sind 10 000 Marken!
Wie viele wollen Sie denn?
Keine! Mir wird übel!
Keine? Aber Micky, deshalb sind wir doch hergekommen!
Verstehst du denn nicht, Goofy? Wenn's nur **einen** rotbraunen Einser gibt, dann ist er natürlich 10 000 Taler wert. Aber wenn es so viele davon gibt, dann eben nur einen Kreuzer!
Ich hab' einen Kreuzer! Ich kauf' eine.
Nein, bezahlen tu ich! Zwei Einser bitte!
Bitte sehr!
Etwas später...
Das da vorn muß die Wellblechbude sein, wo Sie eingesperrt waren.
Kreisch!
Wir wollen lieber rechts abbiegen! Dann kommen wir unterhalb der Plantage auf die Straße.
SCHNÜFF!
SCHNÜFF!
Schnuppi, du kleines Scheusal, komm zurück! Wenn die Schmuggler ihn sehen, sind wir geliefert.
Kreisch!
Wir sind auch geliefert, wenn wir hier noch lange laute Reden führen. Also keinen Mucks! Ich seh' mal nach, ob überhaupt jemand da ist.

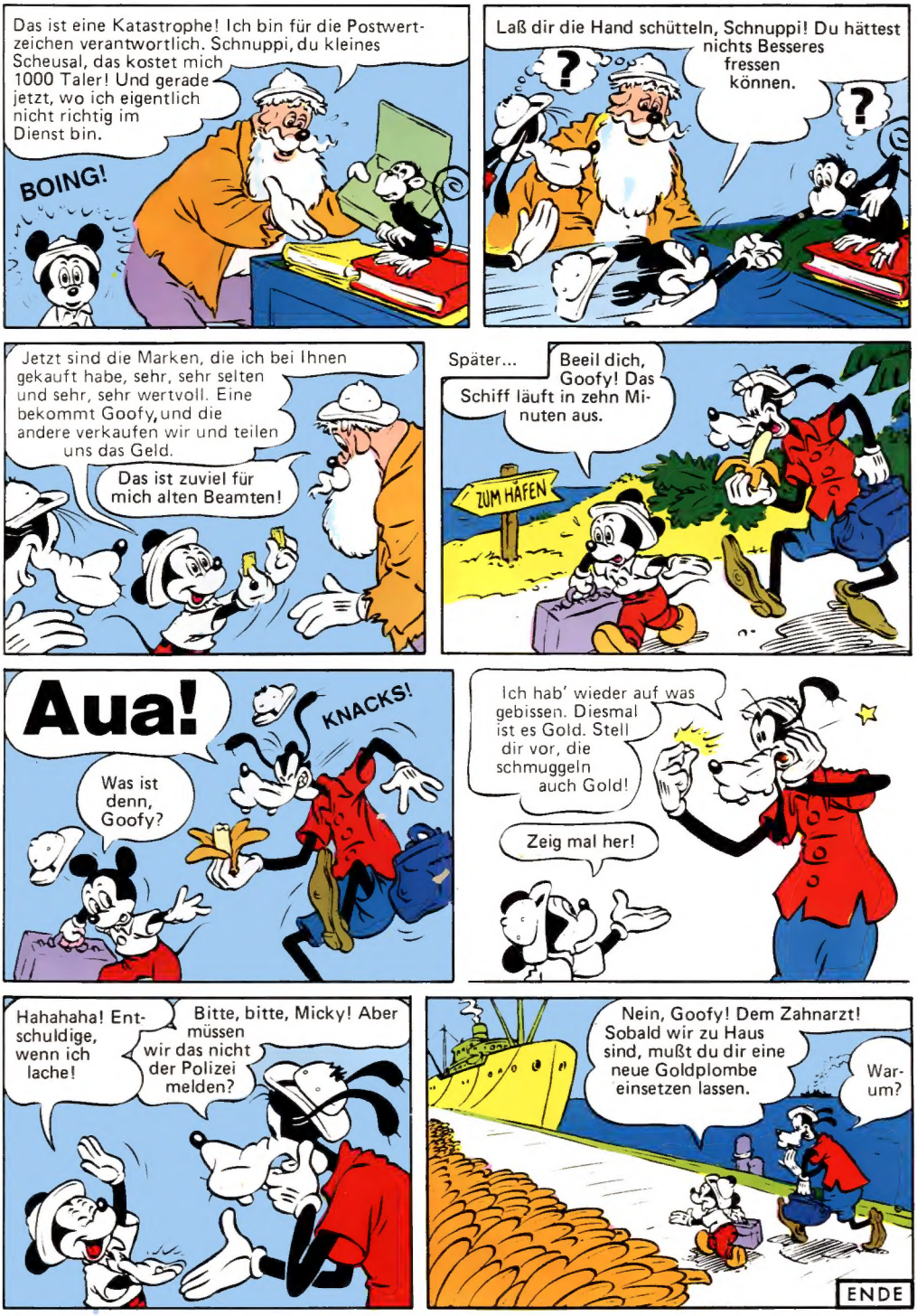
Ein spannendes Spiel, bei dem man kurz



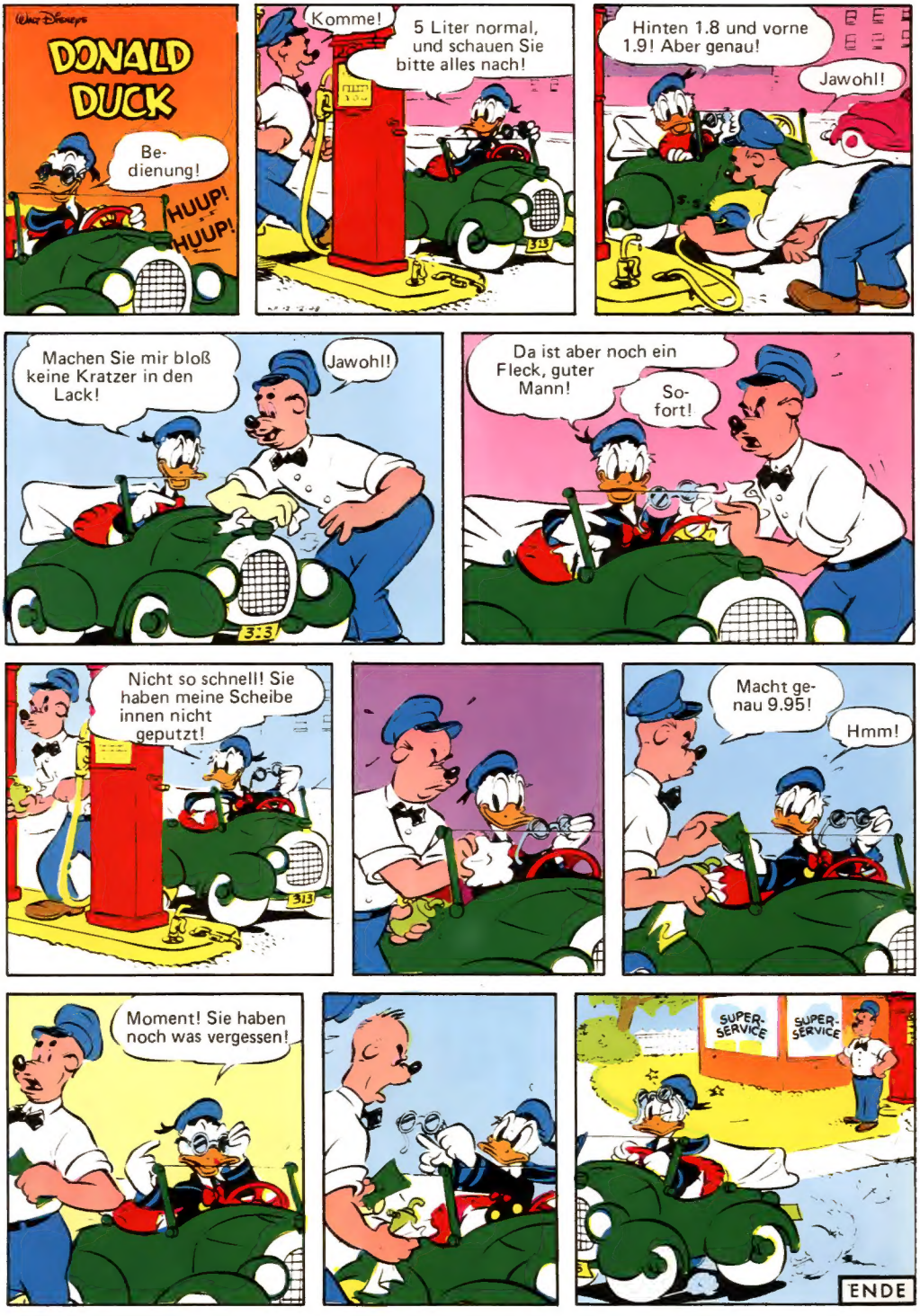
vor dem Ziel oft noch baden geht...



... Spläsh – ein Spiel mit Reinfällen,



das riesig Spaß macht!


Walt Disney's
DONALD DUCK
Bedienung!
HUUP!
HUUP!
Komme!
5 Liter normal, und schauen Sie bitte alles nach!
Hinten 1.8 und vorne 1.9! Aber genau!
Jawohl!
Machen Sie mir bloß keine Kratzer in den Lack!
Jawohl!
Da ist aber noch ein Fleck, guter Mann!
Sofort!
Nicht so schnell! Sie haben meine Scheibe innen nicht geputzt!
Macht genau 9.95!
Hmm!
Moment! Sie haben noch was vergessen!
SUPER-SERVICE
SUPER-SERVICE
ENDE

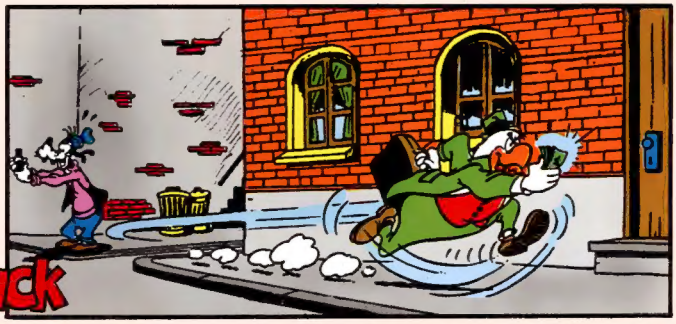
Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Über's Ohr gehauen...

...wurde Goofy soeben von einem zwielichtigen Straßenhändler. Aber noch weit raffinierter ist die Gaunerei, die man mit dem ahnungslosen Donald vor hat. **Wieder echt stark:**



Walt Disneys

Nr. 221

Donald Duck

Freunde! – Die MICKYVISION Zweitauflage mit den duften Comics von früher und diesem neuartigen MULTI-STICKER ist wirklich eine Wucht! – **Probelesen lohnt sich!**

Multi-Sticker-

viele bunte Aufkleber auf einmal, mit denen Ihr eine Menge anfangen könnt!

Walt Disneys

Nr. 8

Micky vision

Einladung zum Mitraten

Hier ist nur eine von vielen duften Knobeleien aus dem neuesten Rätselheft

Walt Disneys

Nr. 37

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop

Findet heraus, mit welchen freien Kästchen die Buchstaben durch die verworrenen Linien verbunden sind und tragt sie dort ein. Diese neue Buchstabenfolge nennt Euch das Lösungswort.

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Beim lustigen Wettlauf quer durchs Strandbad gibt's auf der Treppe hoch über dem Wasser meist ein ganz schönes Gedränge. Es ist erlaubt, Mitspieler, die Euch im Wege stehen, mit einem fröhlichen „SPLÄSH" einfach ins Wasser zu schubsen. Dieses dufte Spiel wird Euch garantiert riesig Spaß machen.

Micky glaubt, er hat das Spiel schon gewonnen, da – plötzlich – kommt Donald von hinten und...

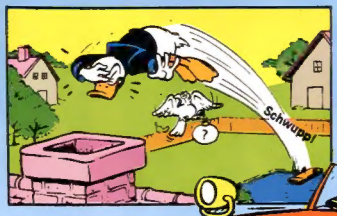
Spläsh!

Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!

Alles Fertigteile, Scheren überflüssig, einfach herausbrechen, zusammenkleben und losspielen!

Ein nicht funktionierender Fernseher veranlaßt Donald zu akrobatischen Meisterleistungen...

... und in den Kanälen Venedigs läuft ein aufregendes Wettrennen um den verschwundenen Kasimir-Diamanten.



Dies und noch einiges mehr bringt Euch die nächste MICKY MAUS!

©Walt Disney Productions

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!